

GAME GEAR

取扱説明書

SONIC
DRIFT 2

ソニックドリフト2™

SEGA™

SONIC DRIFT™

このたびはゲームギアカートリッジ『ソニックドリフト2』を
お買い上げいただき誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと
より楽しく遊ぶことができます。

●●●CONTENTS●●●

プロローグ・・・4	ドリフト ^{そうこう} 走行テクニック・・・17
ゲーム ^{はじ} を始める ^{まえ} 前に・・・6	レース ^{がめん} 画面 ^{みかた} の見方・・・18
ゲーム ^{はじ} の始め ^{かた} 方・・・8	レース ^{しゅうりょうご} 終了 ^{がめん} 後の画面・・・20
OPTION・・・9	アイテム・・・22
CHAOS GP・・・10	スペシャルパワー・・・24
FREE RUN・・・12	コース ^{しょうかい} 紹介・・・25
VERSUS・・・15	ドライバー&マシン・・・28
レース ^{ちゅう} 中 ^{そうさほうほう} の操作方法・・・16	使用 ^{しょうじょう} 上 ^{ちゅうい} のご注意・・・42

●プロローグ

えー……ただ今より、第2回カオスグランプリを開催いたします。

レーススタートの前に今回の出場選手を紹介してまいりましょう。

エントリーナンバー1、ソニック・ザ・ヘッジホッグ!!

ソニック『やあみんな、元気だったかい? 今回は出場選手が増えたみたいだけど、ライバルになりそうなメンバーはチョットいないみたいだね。まあ、**今回も全勝**優勝めざしてガンバルから、みんなも応援よろしく!』

エントリーナンバー2、マイルス・テイルス・パワー!!

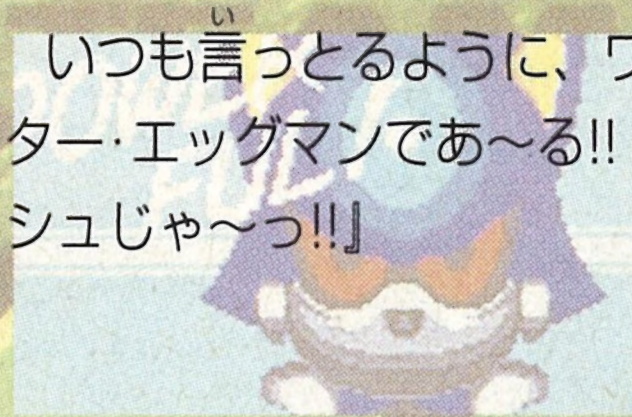
テイルス『はい!! みなさんこんにちは、テイルスです。またまた、すごいマシンをカスタムしてきたから、期待しててね〜っ!!』

エントリーナンバー3、エミー・ローズ!!

エミー『はあ〜い。エミーは今回もソニック様と一緒に出場させていただきます。でも、ガンバリすぎてソニック様を追い抜いたりしちゃったらどうでしょう!? あ〜、なんだか緊張しますわ〜。』

エントリーナンバー4、ドクター・エッグマン!!

ドクター・エッグマン『ダーツハツハツハツハツ! いつも言っ^いとるように、ワシこそが、世界^{せかい}の支配者^{しはいしゃ}であり超天才^{ちようてんさい}科学者^{かがくしゃ}のドクター・エッグマンであ〜る!!
今回は、ワシとメタルソニックで1・2^{ワンツー}フィニッシュじゃ〜っ!!』



エントリーナンバー5、メタルソニック!!

メタルソニック『………………。』

ドクター・エッグマン『ダーツハツハツハツハ!! 無口^{むくち}なやっちゃんの〜!!』

エントリーナンバー6、ファング・ザ・スナイパー!!

ファング『なんだかうるさいオヤジが騒^{さわ}いでるけど…。グランプリに勝^かてばカオスエメラルドがもらえるんだって? だったら優勝^{ゆうしょう}はこのオレ様^{さま}さ!!』

エントリーナンバー7、ナックルズ・ザ・エキドゥナ!!

ナックル『まったく…どいつもこいつもロクなのがないね。まあ、オレのことを^{おうえん}応援^{ぜったい}してくれれば、絶対ガッカリはさせないヨ!!』

さあ!! ^{いじょう}以上7選手^{せんしゅ}のスーパーマシンが、いよいよレッツ・スタートだ〜!!!

●ゲームを始める前に

レース開始前の操作方法です。各ボタンの位置と名前を確認してください。
レース中のマシンの操作方は、P.16～17を見てください。



スタートボタン

ゲームのスタート

②ボタン

各メニューの決定

方向ボタン

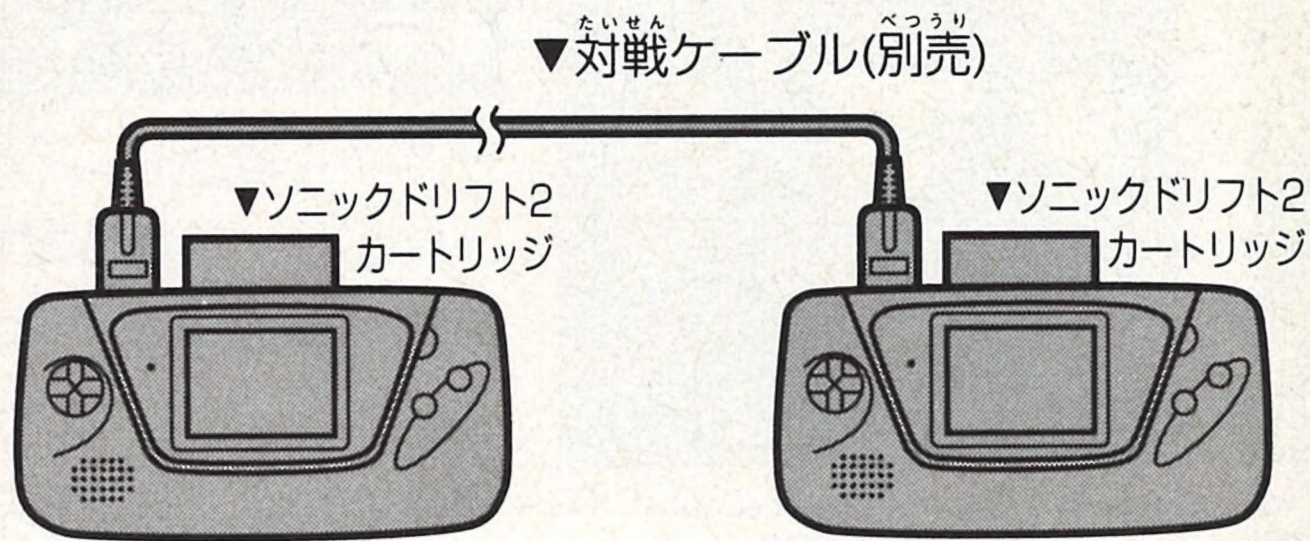
モード・コース・ドライバー
などの各メニューの選択

①ボタン

メニューのキャンセル

たいせん 対戦プレイをするとき

プレイヤー^{ふたり}2人で対戦
プレイ^{バーサス}(VERSUS)をす
るときは、次のように
2台のゲームギア^{だいたい}を正
しく接続^{せつぞく}してから、ゲ
ーム^{はじ}を始めてください。



- ①ゲームギア2台を対戦ケーブルで接続します。
 - ②ソニックドリフト2のカートリッジをそれぞれのゲームギアに接続します。
 - ③2台のゲームギアの電源^{でんげん}をON^{オン}にします。
- ★プレイ中^{ちゅう}に対戦ケーブルが抜けてゲームが正しく作動^{さどう}しなくなったときは、
2台のゲームギアの電源^{でんげん}を切って接続^{せつぞく}をやり直^{なお}してください。

●ゲームの始め方^{はじかた}



◆モードメニューからレースメニューへ

タイトル画面^{がめん}になったら、スタートボタンでモードメニューに進^{すす}みます。

方向ボタン^{ほうこう}▲▼でメニューを選^{えら}び、②ボタンで選^{えら}んだモードのレースメニューに進^{すす}みます。

●CHAOS GP^{カオスグランプリ} → カオスグランプリに出場^{しゅつじょう}して優勝^{ゆうしょう}を目指^{めざ}そう。

●FREE RUN^{フリーラン} → フリーランでタイムアタックに挑戦^{ちょうせん}しよう。

●VERSUS^{バーサス} → 対戦^{たいせん}ケーブルを使^{つか}ってプレイヤー2人^{ふたり}で対戦^{たいせん}プレイ。

●OPTION^{オプション} → オプションメニューに進^{すす}みます。

★VERSUS^{バーサス}は、対戦^{たいせん}ケーブルでの接続^{せつぞく}をしていないとプレイできません。

●OPTION オプション



◆オプション画面で設定変更

3つのレースメニューに進む前にモードメニューで**OPTION**を選べば、ゲーム中の設定をあらかじめ変更しておけるオプション画面に進みます。

方向ボタン▲▼でメニューを選び、②ボタンで設定を変更していきます。

●**LEVEL** → **COM**が操作するマシンの速度を変更できます。

NORMALが普通の速度、**HARD**がハイスピードです。

●**ENEMY** → コース上の障害物の有無を設定できます。

ONが障害物あり、**OFF**が障害物なしです。

●**END** → モードメニュー画面に戻ります。

●CHAOS GP カオスグランプリ



◆プレイヤーvsCOMのグランプリ

カオスグランプリは、プレイヤーと^{コンピューター}COMのマシン^{だい}3台による、^{ぜん}全6レースのグランプリです。
グランプリの^{ゆうしょう}優勝を、レースの^{せいせき}成績におうじて^{あらそ}プラスされるランキングポイントで争っていきます。

◆^{なんいど}難易度セレクト

コースの^{なんいど}難易度を選びます。

難易度は、^{なんいど}PURPLE^{パープル}→^ホWHITE^{ホワイト}→^{ブル}BLUE^{ブルー}の^{じゅん}順に^あ上がっていきます。

^{ほうこう}方向ボタン▲▼で^{えら}選び、②ボタンで^{けってい}決定します。

キャンセルは①ボタンです。





◆ドライバーセレクト

プレイヤーが操作するドライバーを選びます。
7人のドライバーの中から使いたいドライバーを方向
ボタン◀▶で選び、②ボタンで決定します。

◆ライバルセレクト

コンピューターが操作するライバルキャラを3人決めます。
まず、ライバルの選び方を方向ボタン▲▼で選び、②
ボタンで決定します。

●**AUTO** → オート 3人のライバルが自動で選ばれます。

●**MANUAL** → マニュアル 方向ボタン◀▶で3人のライバルを選び、②ボタンで決定します。

●FREE RUN フリーラン



◆ライバルなしのタイムアタック

ドライバーとコースをプレイヤーが自由に^{じゆう}^{えら}んで、タイムアタックに^{ちょうせん}挑戦します。

^{ほうこう}方向ボタン▲▼でメニューを^{えら}び、②ボタンで^{けつ}決定していきます。

^{エンド}END か①ボタンでモードメニューに^{もど}戻ります。

●RUN

^{ラン}^{えら}RUNを選ぶとタイムアタックがスタートします。

^{ほか}他のメニューを選ばずに、タイムアタックをスタートさせると、コースは^{パープル}PURPLEの^{エメラルド}EMERALD ^{ヒル}HILL 1、ドライバーはソニックになります。





●COURSE その1

コースでコースを自由に選ぶことができます。
 コースの難易度を、PURPLE → WHITE → BLUE
 の中から方向ボタン▲▼で選び、②ボタンで決定
 します。

●COURSE その2

次に、タイムアタックをするコースを方向ボタン
 ▲▼で選び、②ボタンで決定します。
 難易度ごとに6コースずつ用意されています。
 コースのキャンセルは①ボタンです。



● DRIVER

ドライバーを自由に選ぶことができます。
 方向ボタン◀▶で好きなドライバーを選び、
 ②ボタンで決定します。

● RESULTS

フリーラン
 FREE RUNでタイムアタックをしたコース
 の最高タイムを確認できます。
 この画面には、コースで選んでいるコース
 のタイムだけが表示されます。
 ②ボタンでレースメニューに戻ります。

DARK VALLEY1
 1LAP 0'25"64
 2LAP 0'34"10
 3LAP 0'54"70
 TOTAL 1'54"44
 KNUCKLES

●VERSUS バーサス



◆プレイヤー同士で対戦プレイ

プレイヤー^{ふたり}2人で対戦^{たいせん}レースができます。

P.7の説明^{せつめい}通りに接続^{せつぞく}がしてあれば、VERSUS^{バーサス}のレースメニューに進^{すす}むことができます。

方向^{ほうこう}ボタン▲▼でメニューを選^{えら}び、②ボタンで決^{けつてい}定していきます。

●BATTLE^{バトル} → 対戦^{たいせん}レースがスタートします。

●COURSE^{コース} → 対戦^{たいせん}レースのコースを選^{えら}ぶことができます。

●DRIVER^{ドライバー} → ドライバーを選^{えら}ぶことができます。

●WIN-LOSE^{ウィンロース} → プレイヤーの対戦^{たいせん}成績^{せいせき}です。

WIN^{ウィン}が自分^{じぶん}の勝ち^か数^{すう}、LOSE^{ロース}が自分^{じぶん}の負け^ま数^{すう}です。

●レース中の操作方法

プレイヤーがレースで使うマシンの操作方法です。
グランプリの優勝や好タイムを記録するためにも、ドリフト走行のテクニックは絶対にマスターしておきましょう。

ほうこう 方向ボタン◀▶	さゆう そうさ 左右のハンドル操作
ほうこう 方向ボタン▲	つか アイテムやスペシャルパワーを使う
①ボタン	ブレーキをかける
②ボタン	アクセルをふかす
◀▶ + ① + ②	ドリフト走行でコーナリングする
スタートボタン	ポーズ&現在の経過タイムを見る
スタート + ① + ②	フリーランを途中でギブアップする

●ドリフト走行テクニック



◆ドリフト走行で高速コーナリング

コーナーを曲がりながらアクセルとブレーキの両方を踏み込むと、ドリフト走行ができます。

ドリフト走行を使えば、コーナーのイン側に切れ込みながら高速でコーナリングできます。

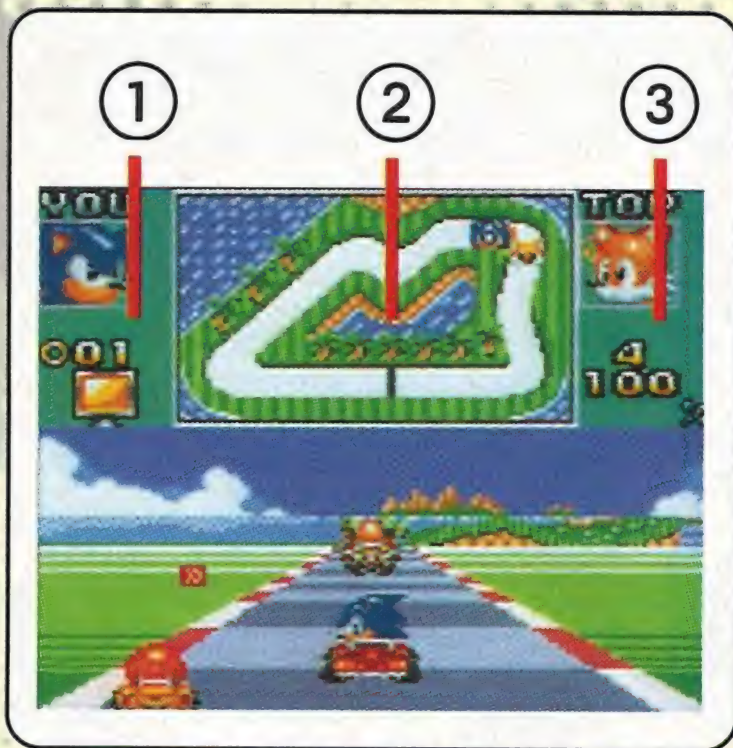
◆ドリフト走行中はスピンの注意

ドリフト走行を長時間続けると、マシンがスピンを起こしてしまうので注意が必要です。

ドリフト走行中のスピンは、ブレーキを離すか、ハンドルをコーナーと逆にきってマシンのバランスを立て直せば避けられます。



●レース画面の見方



- ① プレイヤーが操作しているドライバーの顔・持っているリングの数・持っているアイテムが表示されます。
- ② コースの全体図と、各マシンが走っているコース上の位置がわかります。
- ③ ライバルの中でトップのドライバーの顔・プレイヤーの順位・プレイヤーのマシンのスピード出力が表示されます。

★このページで使用的是のは、CHAOS GPの画面です。

FREE RUNのときは、③にある「ライバルの中でトップのドライバーの顔」や「プレイヤーの順位」などは表示されません。



◆シグナルブルーでスタート

スタートのときには、プレイヤーのマシンの上^{うえ}にスタートシグナルが表示^{ひょうじ}されます。

3・2・1でシグナルがブルーになったら、アクセ^{ぜんかい}ル全開でレーススタートです。

◆コースのタイプは2種類^{しゅるい}

コースには、周回^{しゅうかい}コースを3周するタイプと、一本道^{しゅう}のコースをゴールまで走り抜くタイプの2種類^{しゅるい}があります。

周回^{しゅうかい}コースでは1周ごとにラップタイムが、一本道^{しゅう}のコースではチェックポイントごとにタイム^{きろく}が記録されます。



●レース終了後の画面



◆CHAOS GPの勝利タイムと順位

レースが終了すると、トップでゴールしたドライバーの勝利タイムが表示されます。

順位表示 ▶ ランキング表示 ▶ ランキングポイントのプラスを②ボタンで進めていきます。

◆CHAOS GPのランキングポイントについて

CHAOS GPの優勝は獲得ポイントで決まります。

全6レースを走り抜き、獲得したランキングポイントが1番多いドライバーが優勝となります。

ポイントの下のカオスエメラルドは優勝回数です。

●1st → 3ポイント

●2nd → 2ポイント

●3rd → 1ポイント

●4th → 0ポイント

RAINY SAVANNA

1LAP 0'36"78

2LAP 0'46"98

3LAP 0'24"90

TOTAL 1'48"66



◆FREE RUNのタイム画面

タイムアタックが終了すると、ラップタイム(チェックタイム)とトータルタイムが表示されます。

②ボタンでレースメニューに戻ります。

◆VERSUSの対戦成績

対戦レースが終了すると、対戦成績の勝ち数と負け数がWIN-LOSEにプラスされていきます。

対戦レースを中止して他のレースモードをプレイしたいときは、ゲームギアの電源をいったんOFFにしてから再度ONにしてください。



●アイテム



◆アイテムを使ってレースを有利に

コース上にセットされているアイテムを手に入れると、勝利のチャンスが大きく広がります。

ストックできるアイテムに限り、レース中の好きなときに方向ボタン▲で使うことができます。

アイテムのストックは1コずつしかできません。

★アイテムとスペシャルパワーでは、アイテムが優先的に使われます。

★リング



スペシャルパワーを使えるようになる。
スピンすると1コ減る。

★ジャンプパネ



さわると回転ジャンプ。
コーナーで遠心力がまったくかからなくなる。

★ダッシュBOX



さいこうそく^こ最高速を越えたダッシュ
ができるようになる。
ストックできるアイテム。

★機雷^{きらい}BOX



きらい^{はっしゃ}機雷を発射してライバル
のマシンをスピンさせる。
ストックできるアイテム。

★フラッシュスター



さわ^{がめん ひか}触ると画面が光って、コ
ースにいる^{ぜんぶ}全部のマシン
がフラフラ^{しょうたい}状態になる。

★ジャンプBOX



えんしんりよく^{えんしんりよく}コーナーで遠心力がまっ
たくかからなくなる。
ストックできるアイテム。

★無敵^{むてき}BOX



むてきしょうたい^{しょうがいぶつ}無敵状態になって、障害物
やライバルを^{むし}無視できる。
ストックできるアイテム。

★リバースボール



さわ^{あいだ ほう}触るとしばらくの間、方
向ボタン◀▶(ハンドルの
さゆう^{そうさ ぎやく}左右の操作)が逆になる。

●スペシャルパワー



◆リングを使ってスペシャルパワー

リングを^て手に入^いれると、それぞれのマシンが持^もっているスペシャルパワーが^{つか}使えるようになります。
スペシャルパワーを使う^{つか}には、6人^{にん}のドライバーは2枚^{まいいじょう}以上、メタルソニックだけは3枚^{まいいじょう}以上のリング^{ひつよう}が必要です。

◆スペシャルパワーの^{つか}使^{かた}い方

コース上^{じょう}のリングは、他^{ほか}のアイテムとは別^{べつ}に何^{なん}こでもストックできます。

2または3枚^{まいいじょう}以上のリングをストックしたら、
方向^{ほうこう}ボタン▲でスペシャルパワーが^{つか}使えます。



●コース紹介

PURPLE GP パープルグランプリ

●EMERALD HILL 1 → オンロードコース

コーナーが少なくて簡単。ぶつかる**と**爆発する地雷に注意。

●HILL TOP 1 → オフロードコース

小山は正面からジャンプ。上手に**使**ってスピードロス**を**なくそう。

●DARK VALLEY 1 → オフロードコース

地割れはジャンプバネでクリア。コースアウトすると谷底へ一直線。

●CASINO NIGHT → オンロードコース

ボビン**は**横方向に、三角バンパー**は**縦方向に弾かれるので気をつけよう。

●DESERT ROAD 1 → オンロードコース

バンクカーブではドリフト走行**は**いら**な**い。砂でスピン**し**ない**よ**うに。

●IRON RUIN → オンロードコース

メカタカ**に**取り付**か**れたら、方向ボタン**を**◀▶**に**素早く押そう。

●コース紹介

WHITE GP ホワイトグランプリ

●DESERT ROAD 2 → オンロードコース

2ヶ所^{しよ}のトンネルの中^{なか}では壁^{かべ}にぶつからないように。1と同じく砂^{おなすな}に注意^{ちゅうい}。

●RAINY SAVANNA → オフロードコース

雷^{かみなり}でコースが見^みにくい。水^{みず}たまりでハンドルをきると突然^{とつぜん}スピンする。

●ICE CAP → オフロードコース

バンクカーブはドリフト^{むよう}無用^{ゆきだま}。雪玉^{ゆきだま}にぶつかるとスピードダウン。

●HILL TOP 2 → オフロードコース

小山^{こやま}で上手^{じょうず}にジャンプ。連続^{れんぞく}する急カーブ^{きゆう}では操作^{そうさ}は慎重^{しんちょう}に。

●MYSTIC CAVE → オフロードコース

コースがすべてトンネルになっている。突然^{とつぜんあらわ}現れる鍾乳石^{しょうにゅうせき}がキケン。

●EMERALD HILL 2 → オンロードコース

コーナー^{すく}が少ない高速^{こうそく}コース。ぶつかると爆発^{ばくはつ}する地雷^{じらい}に注意^{ちゅうい}。

BLUE GP ブルーグランプリ

●DARK VALLEY 2 → オフロードコース

コース脇^{わき}の谷底^{たにそこ}に注意^{ちゅうい}。ゴール前^{まえ}の地割れ^{じわ}はジャンプバネで飛び越^とそう^こ。

●QUAKE CAVE → オフロードコース

コースがすべてトンネル。鍾乳石^{しょうにゅうせき}・地震^{じしん}・落石^{らくせき}とトラップだらけ。

●BALLOON PANIC → オンロードコース

細長い風船^{ほそながふうせん}に触^{さわ}ると弾^{はじ}かれる。丸い風船^{まるふうせん}を割^わると色々^{いろいろ}なことが起^おきる。

●EMERALD OCEAN → オフロードコース

コースアウトしたときスピードが遅^{おそ}いと水^{みず}の中^{なか}に沈^{しず}んじゃう。

●MILKY WAY → オンロードコース

コースアウトして宇宙空間^{うちゅうくうかん}に落^おちないように。隕石^{いんせき}に当^あたるとスピン。

●DEATH EGG → オンロードコース

エッグマンの顔^{かお}をしたコーナー^{おお}の多いコース。電磁^{でんじ}ポールがキケン。

● ドライバー&マシン

ソニック・ザ・ヘッジホッグ
SONIC THE HEDGEHOG



28





スピード^{じまん}自慢のスーパーマシン サイクロン

- スペシャル^{パワー}P → ダッシュ^{いって}で一定時間^{じかん}最高速^{さいこうそく}以上の加速^{かそく}ができる
- 最高速^{さいこうそく}重視^{じゅうし}のマシンなので、コーナー^{にがて}リングはチョット苦手だ

●ドライバー&マシン

マイルス・テイルス・パウワ
MILES TAILS PROWER



30





カスタムメイドの^{ゆうとうせい}優等生
MTP-02 ホイールウインドS7

- スペシャルP^{パワー} → ジャンプで^{えんしん}遠心力^{りょく}なしのらくらくコーナリング
- 特に^{とく}長所^{ちようしょ}はないが、短所^{たんしょ}もない、とても^{つか}使いやすいマシンだ

●ドライバー&マシン

エミー・ローズ
AMY ROSE





SONIC
TEAM
PRESENTS

こころもふしぎ
心を持ってる不思議なマシン
ブリーズ

- スペシャル^{パワー}P → ハートアタック
で、ハートに^{さわ}触ったライバルの
マシンをスピードダウンさせる
- 加速^{かそく}はいいが、^{さいこうそく}最高速^{おそ}が遅い

●ドライバー&マシン

ドクター・エッグマン
Dr.EGGMAN





SONIC TEAM PRESENTS

ズルくて^{つよ}強くてホントに^{めいわく}迷惑 エッグ・タイフーン

- スペシャルP → ^{パワー}機雷を^{きらい}投下、^{とうか}触^{さわ}ったライバルをスピンさせる
- パワーがあつてとても^あ当たり^{つよ}強いが、^{かそく}加速はあまり^よ良くない

●ドライバー&マシン

メタルソニック
METAL SONIC





ダッシュスピードはナンバー1 ブルーデビル

- スペシャルP^{パワー} → スーパーダッシュ^{りょく}
はソニック以上のダッシュ力だ
が、リングが3枚も必要になる
- 最高速重視だが、ソニックと同^{おな}
じくコーナリングは苦手だ^{にがて}

●ドライバー&マシン

フアング・ザ・スナイパー
FANG THE SNIPER



38





チョット^{こがた}小型のエアロバイク マーベラスクイーン

- スペシャルP^{パワー} → オイルボールで
さわ触ったライバルをスピンさせる
- 加速力^{かそくりょく}はいいが、小型^{こがた}のマシン
の割^{わり}にはコーナリング^{にがて}が苦手だ

●ドライバー&マシン

ナックルズ・ザ・エキドゥナ
KNUCKLES THE ECHIDNA





コーナリングの性能^{せいのおう}バツグン テンペスト

- スペシャル^{パワー}P → ライバルが近く^{ちか}にいるときはパンチでアタック、
誰もいないときはジャンプする^{だれ}
- コーナリングの性能^{せいのおう}が一番^{いちばん}いい、
ただし最高速^{さいこうそく}はチョット^{おそ}遅い

使用上のご注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源を切ってください。
- カートリッジを無理に折り曲げないでください。
- 端子部に触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- 精密機器ですので、絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
- シンナーやベンジンなどを使って、拭かないでください。
- ゲームで遊ぶときは暗い場所を避け、なるべく画面を離してください。疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。また、健康のため1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 〒144 東京都大田区羽田 1-2-12

お問合せ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012235

受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

修 理 に つ い て

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店	HEサービスセンター	〒062	北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248(代表)
佐倉事業所	HEサービスセンター	〒285	千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610(直通)
関西支店	HE修理係	〒561	大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)6486(直通)
九州支店	HEサービスセンター	〒812	福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎092(452)6842(代表)

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155

しんさく あんない たの しょうほう し
 新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

でんわ
 電話で

セガ ジョイジョイ
 テレフォン

さっ ぼろ
 札幌 仙台
 とう 京
 東 古
 な 屋
 名 阪
 お 島
 大 岡
 ひろ
 広 福

011-842-8181
 022-285-8181
 03-3743-8181
 052-704-8181
 06-333-8181
 082-292-8181
 092-521-8181

ファクス
 FAXで

とう
 東
 お
 大

セガ ファックス クラブ

きょう
 京
 さ
 阪

03-5950-7790
 06-948-0606



- 1 ファックスの受話器を使ってコール。
- 2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

* ブッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

ばんごう をよく確かめて、正しくかけてください。



この取扱説明書は
 エコマーク認定の
 再生紙を使用して
 います。

G-3366 672-2315
 © SEGA 1995

株式
 会社

セガ・エンタープライゼス